

ESPORTS - ABER SICHER!

Der Schutz von Kindern und Jugendlichen ist auch im Bereich des **eSports** von zentraler Bedeutung. Immer mehr Einrichtungen bieten Gaming- und eSports-Angebote für junge Menschen an – sei es in Vereinen, Jugendzentren oder AGs in Schulen. Dabei geht es nicht nur um Spaß und sportlichen Wettbewerb, sondern auch um einen **verantwortungsvollen Umgang** mit digitalen Medien, Medienkompetenzförderung und den Schutz vor Risiken wie Cybermobbing oder unangemessenem Verhalten. Damit Eltern ihren Kindern eine sichere und förderliche Teilnahme ermöglichen können, sollten sie auf **klare Qualitätskriterien** achten: geschultes Personal, altersgerechte Inhalte, transparente Regeln und eine pädagogisch fundierte Betreuung. So können Eltern sicher sein, dass ihre Kinder in einer Umgebung spielen und lernen, die nicht nur ihre Begeisterung für Gaming und eSports fördert, sondern auch ihre persönliche Entwicklung schützt und stärkt. Um Eltern genau diese Sicherheit zu geben, haben **GAMESHIFT**, **Spieleratgeber-NRW** und **Landesverband für E-Sport NRW** gemeinsam einen Arbeitskreis ins Leben gerufen.

Im folgenden Dokument befindet sich eine **Übersicht von Einrichtungen**, die qualitätsvolle medienpädagogische Angebote für Kinder und Jugendliche schaffen und Kinderschutz an erster Stelle sehen. Die Übersicht dient Eltern, Fachkräften und Jugendlichen als Orientierung.



GAMESHIFT



**Spieleratgeber
NRW**



E-Sportjugend
N R W
Landesverband für E-Sport

ÜBERSICHT DER EINRICHTUNGEN



BAD SALZUFLEN

GRAF RECKE PÄDAGOGIK GMBH

Kontakt:



Mittelstraße 45, 32105 Bad Salzuflen



B.Reuter@graf-recke-stiftung.de / 01715253610



www.gruenau-jugendhilfe.de

6 – 21 Jahre

Keine spezifische Zielgruppe

Schutzkonzept

Geschlossenes Angebot

Verpflegung verfügbar

Frischluft

Außenbereich

Medienkompetenzförderung

Elternarbeit

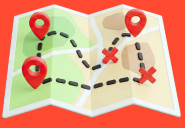
Ausgebildete Fachkräfte

Safer Space mit Verhaltensregeln

Medienpädagogische Auseinandersetzung

Weiterführende Infos:

Wir sind eine Jugendhilfe-Einrichtung mit dem Schwerpunkt in der stationären Jugendhilfe in den oben angegebenen Altersklassen. Hinzu kommt noch das Teilstationäre Angebot in Form von Tagegruppen, die überwiegend Grundschulkinder besuchen. Insgesamt betreuen wir ca. 100 Kinder und Jugendliche. In unserem Gruppenübergreifenden Fachdienst bieten wir regelmäßige medienpädagogische Angebote an. Dazu zählen u.a. eine Minecraft-Gruppe sowie eine Spieletestgruppe in Kooperation mit dem Spieleratgeber-NRW. Aber auch Inhalte wie digitales Zeichnen, eine Hörspielwerkstatt und immer wieder Kurzzeitprojekte zu aktuellen Themen. Eltern erreichen wir vor allem in Beratungssettings.



BIELEFELD

STADTBIBLIOTHEK BIELEFELD (GAMERSPACE)

Kontakt:



Kavalleriestraße 17, 33602 Bielefeld



Kayhan Karakas, kayhan.karakas@bielefeld.de / 0521518144



www.stadtbibliothek-bielefeld.de

6 – 16 Jahre

Keine spezifische Zielgruppe

Inklusive Jugendarbeit

Schutzkonzept Barrierefreiheit

Offene Tür

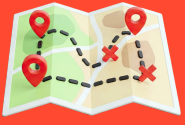
Kostenfrei

Frischlucht

Elternarbeit

Safer Space mit Verhaltensregeln

Medienpädagogische Auseinandersetzung



SALON5 - DIE JUGENDREDAKTION VON CORRECTIV

Kontakt:



Essenerstraße 7, 46236 Bottrop



salon5@correctiv.org



Social Media: [@salon5_](https://www.instagram.com/salon5_), www.correctiv.org/projekte/salon5/

13 – 19 Jahre

Keine spezifische Zielgruppe

Schutzkonzept

Mehrsprachigkeit

Offene Tür

Geschlossenes Angebot

Kostenfrei

Frischluft

Ergonomische Ausstattung

Verpflegung verfügbar

Medienkompetenzförderung

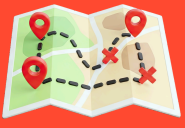
Safer Space mit Verhaltensregeln

Berufsorientierung

Medienpädagogische Auseinandersetzung

Weiterführende Infos:

Salon5 ist die Jugendredaktion von CORRECTIV. Wir zeigen Jugendlichen das grundlegende journalistische Handwerk und geben. Salon5 ist ein Ort, an dem junge Menschen Journalismus und Medien selbst machen können. In Form von Podcasts, Instagram-Beiträgen, TikTok- und Youtube-Videos können sie sich mit Themen beschäftigen, die sie interessieren und bewegen. Das journalistische Handwerk wird ihnen dabei von ausgebildeten Journalist*innen entweder persönlich oder in vielfältigen Workshops gezeigt. Mit Salon5 sind wir aktuell an fünf Standorten, deutschlandweit, vertreten. Darunter Bottrop, Dortmund, Hamburg-Bergedorf, Greifswald und Chemnitz.



LVR-INTERNAT DER MAX-ERNST-SCHULE

Kontakt:



Augenbroicher Straße 49, 53879 Euskirchen,



Wolfgang Knott, Leitung 02251 12599 -0 / -155



www.hgs-euskirchen.lvr.de

6 – 18 Jahre

Keine spezifische Zielgruppe

Inklusive Jugendarbeit

Mädchen*arbeit

Jungen*arbeit

Schutzkonzept

Barrierefreiheit

Mehrsprachigkeit

Kostenfrei

Kostenpflichtig

Offene Tür

Anmeldungen nötig

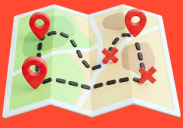
Ergonomische Ausstattung

Verpflegung verfügbar

Ausgebildete Fachkräfte

Elternarbeit

Medienpädagogische Auseinandersetzung



HERNE

GG OPEN LOBBY

Kontakt:



Hauptstraße 240, 44649 Herne



Mike Lautenschläger, lautenschlaeger@dsc-e-sport.de



Social Media: @ggopenlobby, www.dsc-e-sport.de,
www.ggopen.de

Ab 12 Jahre

Keine spezifische Zielgruppe

Schutzkonzept

Mehrsprachigkeit

Offene Tür

geschlossenes Angebot

Kostenfrei

Kostenpflichtig

Anmeldungen nötig

Frischlucht

Ergonomische Ausstattung

Verpflegung verfügbar

Medienkompetenzförderung

Ausgebildete Fachkräfte

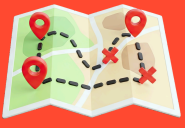
Safer Space mit Verhaltensregeln

Elternarbeit

Medienpädagogische Auseinandersetzung

Weiterführende Infos:

Wir kooperieren seit 2022 mit kommunaler Jugendförderung, weiterführenden Schulen aller Schulformen, Sport- und Kulturverwaltung sowie Gesundheitsinstitutionen.



E.S.T. COLOGNE - ESPORTS TRAINING

Kontakt:



Jülicher Straße 26, 50674 Köln



022182821638, info@esports-training.de



Social Media: [esportstraining](#), www.esports-training.de

10 – 16 Jahre

Keine spezifische Zielgruppe

Inklusive Jugendarbeit

Mädchen*arbeit

Jungen*arbeit

Barrierefreiheit

Schutzkonzept

Mehrsprachigkeit

Kostenpflichtig

Anmeldungen nötig

Ergonomische Ausstattung

Verpflegung verfügbar

Frischluft

Außenbereich

Medienkompetenzförderung

Elternarbeit

Ausgebildete Fachkräfte

Safer Space mit Verhaltensregeln

Medienpädagogische Auseinandersetzung

Weiterführende Infos:

Feriencamps 2.0 / Gaming. Bewegung. Bildung.

Unsere zertifizierten Feriencamps verbinden eSport mit Bewegung, Medienkompetenz und digitaler Bildung: kindgerecht, sicher und professionell betreut. Die Teilnehmenden trainieren täglich mit qualifizierten Coaches und aktiven eSport-Profis in ihrem Lieblingsspiel – von Fortnite bis Minecraft. Neben Ingame-Training und Turnieren stehen Workshops zu Medienkompetenz, mentaler Stärke und Ernährung auf dem Programm. Im Mittelpunkt steht immer eines: Spaß und Entwicklung. Wir möchten zeigen, dass Gaming und Bewegung sich nicht ausschließen und dass Teamgeist, Konzentration und Fairness auch am Bildschirm entscheidend sind.

OT MAGNET

Kontakt:



Haselnußweg 21, 50767 Köln



0221799991, ot-magnet@diakonie-michaelshoven.de



Social Media: [@michaelshoven](#), www.ot-magnet.de

7 - 27 Jahre

Keine spezifische Zielgruppe

Schutzkonzept

Mehrsprachigkeit

Barrierefreiheit

Offene Tür

Kostenfrei

Verpflegung verfügbar

Außenbereich

Frischluft

Medienkompetenzförderung

Ausgebildete Fachkräfte

Medienpädagogische Auseinandersetzung

Elternarbeit

Safer Space mit Verhaltensregeln

Weiterführende Infos:

Die OT MAGNET in Köln-Heimersdorf setzt einen medienpädagogischen Schwerpunkt und bietet Kindern und Jugendlichen einen sicheren, inklusiven Raum für gemeinsames Gaming. Jeden Samstag spielen Kinder von 7 bis 11 Jahren von 14:00 bis 16:30 Uhr, anschließend Jugendliche ab 12 Jahren von 16:30 bis 19:00 Uhr, angeleitet durch Fairplay- und Teamplay-Regeln, die sie gemeinsam erarbeitet haben. Ergänzend dazu testet die Spieletester*innengruppe jeden Dienstag von 15:30 bis 17:00 Uhr neue Games und bewertet sie gemeinsam.

QUÄKER NACHBARSCHAFTSHEIM E.V.

Kontakt:



Kreutzer Straße 5-9, 50672 Köln



Harmen Kooy, harmen.kooy@quaeker-nbh.de



www.quaeker-nbh.de

10 - 27 Jahre

Keine spezifische Zielgruppe

Schutzkonzept

Mehrsprachigkeit

Barrierefreiheit

Offene Tür

Frischluf

Verpflegung verfügbar

Außenbereich

Medienkompetenzförderung

Ausgebildete Fachkräfte

Medienpädagogische Auseinandersetzung



OLFEN

JUGENDZENTRUM OLFEN JUZO

Kontakt:



Bilholtstraße 39, 59399 Olfen



015161075580



Social Media: @juzoolfen

12- 27 Jahre

Keine spezifische Zielgruppe

Queere Jugendarbeit

Inklusive Jugendarbeit

Mädchen*arbeit

Jungen*arbeit

Schutzkonzept

Kostenfrei

Offene Tür

Verpflegung verfügbar

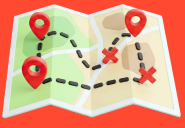
Frischluf

Medienkompetenzförderung

Ausgebildete Fachkräfte

Safer Space mit Verhaltensregeln

Medienpädagogische Auseinandersetzung



OLPE

OT OLPE

Kontakt:



Frankfurter Straße 24, 57462 Olpe



Timo Zentgraf, timo.zentgraf-ot-olpe@pr-olpe-drolshagen.de



www.ot-olpe.de

6 – 27 Jahre

Keine spezifische Zielgruppe

Schutzkonzept

Barrierefreiheit

Mehrsprachigkeit

Offene Tür

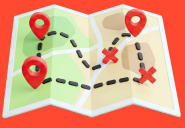
Verpflegung verfügbar

Medienkompetenzförderung

Ausgebildete Fachkräfte

Elternarbeit

Medienpädagogische Auseinandersetzung



PADERBORN

BONNY 5 - KINDER- UND JUGENDHILFE PADERBORN

Kontakt:



Bonifatiusweg 5, 33102 Paderborn



05251 14460



www.bonny5.de

Bis 27 Jahre

Keine spezifische Zielgruppe

Inklusive Jugendarbeit

Mädchen*arbeit

Jungen*arbeit

Arbeit mit Geflüchteten

Schutzkonzept

Barrierefreiheit

Kostenfrei

Geschlossenes Angebot

Verpflegung verfügbar

Frischluft

Außenbereich

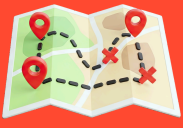
Medienkompetenzförderung

Ausgebildete Fachkräfte

Safer Space mit Verhaltensregeln

Elternarbeit

Medienpädagogische Auseinandersetzung



JUGENDTREFF AUFDERHÖHE

Kontakt:



Friedenstraße 132a, 42699 Solingen



016093819875 / info@sender-it.de



kinderundjugendtreff.de

6 - 25 Jahre

Keine spezifische Zielgruppe

Inklusive Jugendarbeit

Schutzkonzept

Barrierefreiheit

Kostenfrei

Offene Tür

Geschlossenes Angebot

Verpflegung verfügbar

Frischlucht

Außenbereich

Medienkompetenzförderung

Berufsorientierung

Medienpädagogische Auseinandersetzung

Safer Space mit Verhaltensregeln

DU MÖCHTEST MITMACHEN?

Du möchtest, dass dein eSports-Angebot ebenfalls in dieser Übersicht aufgeführt wird? Kein Problem. Fülle dafür einfach diese Umfrage aus: forms.office.com/e/t06DksaBXr.

Kontakt:



✉ Karolina Kaczmarczyk, karolina.kaczmarczyk@pacemaker-initiative.de

🌐 www.gameshift.nrw



✉ Linda Scholz, scholz@spieleratgeber-nrw.de

🌐 www.spieleratgeber-nrw.de



✉ Lea Tünte, lea.tuente@e-sport.nrw

🌐 www.e-sport.nrw