

SCHULBEGLEITUNG

zur Stärkung von Medienkompetenz

1-jähriger, kostenloser Begleitprozess von Gameshift NRW für Schulen, die digitale Medien reflektiert, wirksam und nachhaltig thematisieren möchten.

WAS BEDEUTET SCHULBEGLEITUNG BEI GAMESHIFT NRW?

Wir begleiten Schulen über **ein Schuljahr** hinweg bei der Auseinandersetzung mit verantwortungsvoller digitaler Mediennutzung.

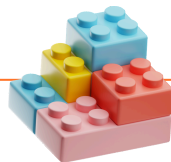
Der Fokus liegt auf **individuellen Zielen**, **passgenauen Modulen** und der **partizipativen Einbindung** der gesamten Schulgemeinschaft.

ABLAUF:



1. AUFTAKT & ZIELKLÄRUNG

Gemeinsames Gespräch zur Ausgangslage, Bedarfen und Zielsetzung



2. MODULAUSWAHL

Zusammenstellung geeigneter Angebote aus dem GAMESHIFT Modulkatalog



3. REFLEXION & ABSCHLUSS

Auswertung des Prozesses und gemeinsame Perspektiven für die Weiterarbeit

Lehrkräfte & Schule

- Digi-Café & Micro-Fortbildungen
- ready2teach Material
- Pädagogischer Tag

Schüler:innen

- Gamedays
- Medienscouts-Weiterqualifizierung
- Projekttag zu Games & Medien

Eltern

- Elternabende
- Austauschformate
- Materialien für Zuhause

INTERESSE ?

Gerne beraten wir Sie unverbindlich und entwickeln gemeinsam ein passendes Konzept für Ihre Schule.

KONTAKT:



gameshift.nrw



verena.wagner@education-y.de