

# GEMEINSAM STARK

Für eine verantwortungsvolle  
Mediennutzung von  
Jugendlichen

## Kontakt:

✉ [info@gameshift.nrw](mailto:info@gameshift.nrw)

🌐 [www.gameshift.nrw](http://www.gameshift.nrw)

📷 [gameshift\\_nrw](https://www.instagram.com/gameshift_nrw)



# Das ist **GAMESHIFT NRW**



**GAMESHIFT NRW** ist ein Präventionsprojekt, das Kindern und Jugendlichen dabei hilft, digitale Medien sicher, reflektiert und kompetent zu nutzen. Im Fokus stehen dabei die Risiken von süchtig machenden Elementen in Games und Social Media, insbesondere Dark Patterns und Glücksspielmechaniken.

Wir streben eine **Sensibilisierung für risikobehaftete Mediennutzung** nicht nur bei Schüler\*innen selbst, sondern auch bei ihren **Lehrkräften, Erziehungsberechtigten** und **Bezugspersonen** an.

## **SICHER KOMPETENT REFLEKTIERT**

### **Unser Angebot:**

digitale und analoge Infoabende

Schulveranstaltungen

Online-Lernkurse

Informationen & Materialien



# Unsere **SCHULANGEBOTE**

Wir unterstützen Lehrkräfte und die Schulsozialarbeit dabei, Medienpädagogik aktiv in die Schulentwicklung und den Unterricht zu integrieren.

## **Dazu bieten wir:**

- Didaktische Konzepte (Ready-To-Teach), die Gaming und Social Media sinnvoll in den Unterricht einbinden
- Materialien für Schulsozialarbeitende, um über diese Jugendliche zu sensibilisieren und eine Schnittstelle zum Elternhaus zu bieten
- E-Learning-Einheiten rund um Medienpädagogik, Kinder- und Jugendmedienschutz und gesunde Mediennutzung

## **GAMEDAYS**

2-tägiges Event zu  
Social Media und Games

## **GAMEDAYS +**

Einjährige Schulbegleitung  
auf Anfrage

# GAMEDAYS



Keine Zeit, die Themen Gaming und Social Media ausreichend im Schulalltag zu behandeln? Wir übernehmen das! Komplette ohne Kosten.



## **TAG 1**

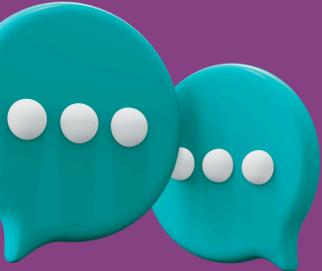
**Workshop (4,5h) für bis zu 15 SuS, wie z.B. Mediencouts**

## **TAG 2**

**Gaming-Messe und kurze Workshops für mehrere Klassen**

- pädagogisch begleitetes Gaming auf verschiedenen Plattformen
- eigenes Serious-Game "Lootmania" zum Thema Dark Patterns
- optionales Info-Café für LuL
- optionales Elternangebot

# Angebote für **ELTERN**



Unsere kostenlosen Angebote sind speziell auf die Bedürfnisse verschiedener Zielgruppen abgestimmt und können flexibel in Formaten und Themen kombiniert werden.

## **Elternangebote**

digital oder  
analog

Umfassendes und vernetzendes  
Angebot für Elterngruppen

## **Großelternangebote**

digital oder  
analog

Niederschwelliges und aufklärendes  
Angebot für kleine Gruppen

## **Elternberatung**

digital

Individuelles Angebot für  
kleinere Gruppen, z.B. in  
Zusammenarbeit mit Schulsozialarbeit

## **Medienlunch**

digital

Informatives Angebot für  
Arbeitgebende und ihre Mitarbeitenden

## **THEMEN**





# Unsere THEMEN

Die Themen für jedes Format können frei gewählt werden. Eigene Fragestellungen und Anliegen werden natürlich auch berücksichtigt.

2.-5. Klasse

## Digital unterwegs - aber sicher!

Einstieg in digitale Medien begleiten

Geräte und Apps sicher einstellen

Inhalte verstehen und beurteilen

Bedürfnisorientierte Medienerziehung fördern

3.-7. Klasse

## Gute Medien – schlechte Medien?

Bei regelmäßiger Nutzung

Games und Social Media verstehen

Mögliche Gefahren erkennen

Bedürfnisorientierte Medienerziehung fördern

5.-8. Klasse

## Gesunde Mediennutzung

Bei häufiger bis bedenklicher Nutzung

Wirkung von Games und Social Media

Problematisches Nutzungsverhalten erkennen

Auf problematische Mediennutzung reagieren



# Unser **FREIZEITANGEBOT**

Viele unserer Angebote bieten wir auch in Freizeiteinrichtungen an.  
Ob Jugendeinrichtung, Bibliothek, Sportverein oder  
Mehrgenerationenhaus – suche dir einfach das passende Format aus.

## **GAMEDAYS on Tour**

**Biete deiner Zielgruppe praxisnahe Workshops rund um Games und Social Media –  
individuell zugeschnitten auf deine Einrichtung und ihre Bedürfnisse.**

## **Schulungen**

**Stärkung von Multiplikator\*innen zu  
unseren Themen Gaming und  
Social Media**

## **Material**

**Für die eigene medienpädagogische  
Arbeit: Infoplakate, Tipps für Eltern und  
viele mehr auf unserer Website**



# Unser **SERIOUS GAME**



In "Lootmania – Die Gameshow" lernen Jugendliche die Funktionsweisen von Dark Patterns in Games kennen – spielerisch und lebensnah.

Spieler\*innen stellen sich vier spannenden Minispielen – zwei Quizshows, ein Rennen und ein Escape Room. Während dieser Aufgaben gilt es, verschiedene beeinflussende Mechanismen von Dark Patterns zu erkennen.



**„Lootmania“ eignet sich sowohl für den Einsatz in der Schule, als auch für die Reflexion zu Hause.**

