

TRUST NO-BOT-Y

Dark Patterns entlarven, Bots stoppen



 GAMESHIFT
NRW

DIE STORY

Etwas Düsteres passiert in unserer schönen Community. Eigentlich wollen wir nur zusammen spielen, uns austauschen und eine gute Zeit haben. Doch gibt es unter unseren harmlosen User*innen auch fiesen Bots, die uns manipulieren wollen. Jede Nacht gehen die Bots an ihr düsteres Werk und machen einen von uns so süchtig, sodass er/sie „offline“ gehen muss. Nun liegt es an uns, die düsteren Bots zu enttarnen und nach und nach aus unserer Community zu schmeißen.



 GAMESHIFT
NRW



Trust No-Bot-Y von der Pacemaker Initiative für GAMESHIFT NRW unter CC BY-NC-ND 4.0-Lizenz via gameshift.nrw

ZIELE

Community:

Alle Bots finden und unschädlich machen.

Bots:

Nicht aufgedeckt werden und alle User*innen aus der Community „süchtig“ machen.

Achtung! Es gibt Sonderrollen!



 GAMESHIFT
NRW



Trust No-Bot-Y von der Pacemaker Initiative für GAMESHIFT NRW unter CC BY-NC-ND 4.0-Lizenz via gameshift.nrw

REGELN

In der Nacht darf nicht gesprochen werden!

Die Spielleitung sagt an, wann etwas passiert. Sie ist die einzige Person, die nachts sprechen darf.

Die Spielleitung darf keine Tipps geben.

Alle müssen ihre Rollen geheim halten, bis sie offline gehen oder das Spiel vorbei ist.



 GAMESHIFT
NRW

VORBEREITUNG

Die Spieler*innen bestimmen eine Spielleitung, entweder durch wählen oder per Auslosung. Die Spielleitung spielt selbst nicht mit, sondern führt die anderen Spieler*innen durch die Partie.

Die Spielleitung sollte in der Lage sein, die Mitspieler*innen in die notwendige Stimmung zu versetzen.

Bevor die Rollenkarten verteilt werden, müssen die vier Lootbox-Karten aussortiert werden.



 GAMESHIFT
NRW



Trust No-Bot-Y von der Pacemaker Initiative für GAMESHIFT NRW unter CC BY-NC-ND 4.0-Lizenz via gameshift.nrw

DIE SPIELLEITUNG

Die Spielleitung hat die Aufgabe, die Nächte anzusagen und die Spieler*innen entsprechend ihrer Rollen zu „wecken“.

Zu Beginn des Spiels verteilt sie verdeckt die Rollenkarten. Die Spieler*innen schauen sich diese an und legen sie verdeckt vor sich ab.

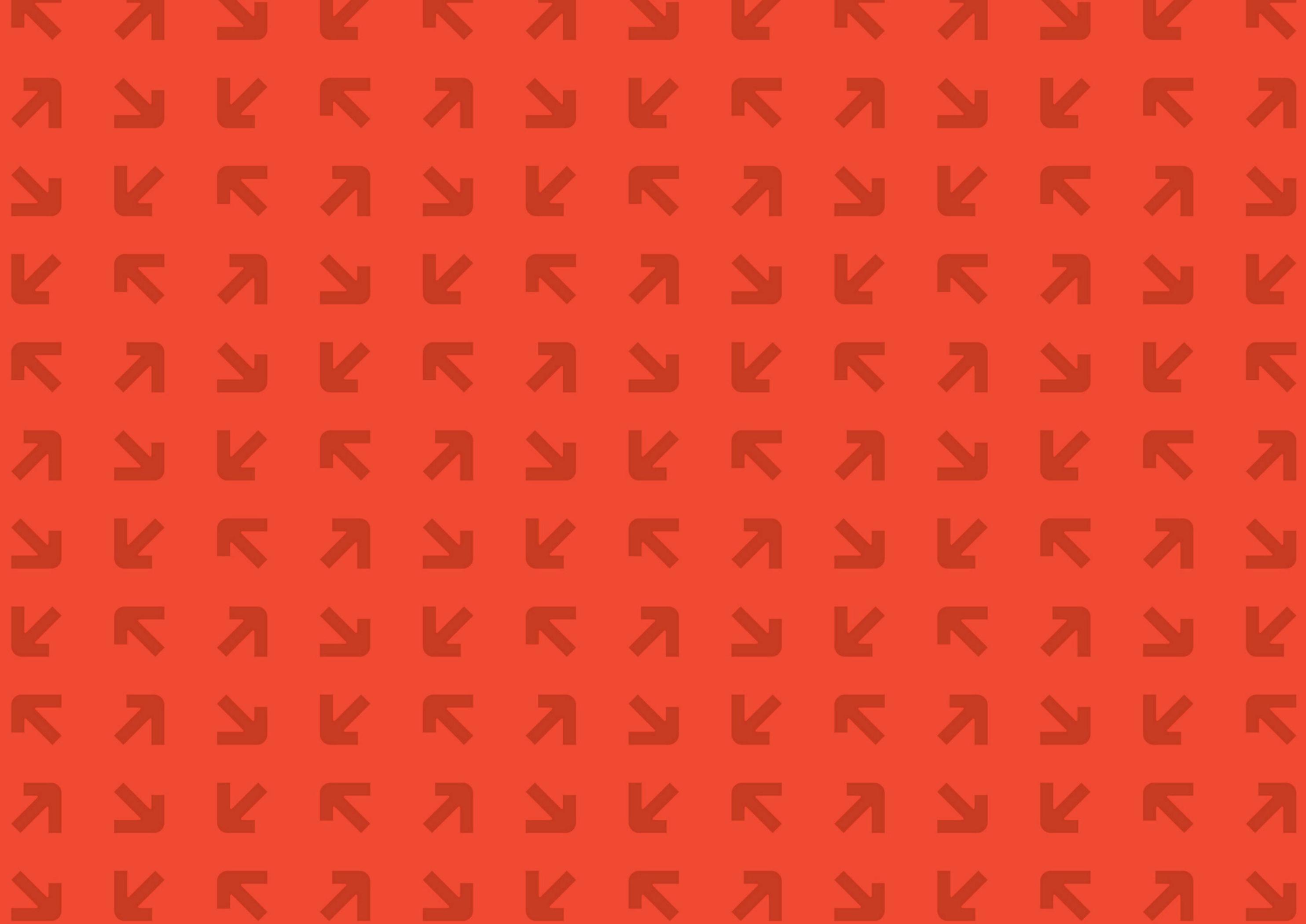
Der genaue Ablauf der Nächte wird in der Anleitung erklärt.



 GAMESHIFT
NRW



Trust No-Bot-Y von der Pacemaker Initiative für GAMESHIFT NRW unter CC BY-NC-ND 4.0-Lizenz via gameshift.nrw





SPYWARE

Du bist eine Spyware. In der ersten Nacht darfst du nach der Identität einer Person aus der Community fragen und erfährst so ihre Rolle. Dein Wissen darfst du nicht mit anderen teilen. Danach bist du ein **normaler Bot**, der mit den anderen Bots jede Nacht eine Person aus der Community auswählt, die offline gehen muss. Dein Ziel ist es, von der Community nicht erwischt zu werden.



Trust No-Bot-Y von der Pacemaker Initiative für GAMESHIFT NRW unter CC BY-NC-ND 4.0-Lizenz via gameshift.nrw



BOT

Du bist ein **Bot**. Jede Nacht suchst du mit deinen Bot-Freund*innen eine Person aus der Community aus, die „offline“ gehen muss. Dein Ziel ist es, von der Community nicht erwischt zu werden.



Trust No-Bot-Y von der Pacemaker Initiative für GAMESHIFT NRW unter CC BY-NC-ND 4.0-Lizenz via gameshift.nrw



BOT

Du bist ein **Bot**. Jede Nacht suchst du mit deinen Bot-Freund*innen eine Person aus der Community aus, die „offline“ gehen muss. Dein Ziel ist es, von der Community nicht erwischt zu werden.



Trust No-Bot-Y von der Pacemaker Initiative für GAMESHIFT NRW unter CC BY-NC-ND 4.0-Lizenz via gameshift.nrw



BOT

Du bist ein **Bot**. Jede Nacht suchst du mit deinen Bot-Freund*innen eine Person aus der Community aus, die „offline“ gehen muss. Dein Ziel ist es, von der Community nicht erwischt zu werden.



Trust No-Bot-Y von der Pacemaker Initiative für GAMESHIFT NRW unter CC BY-NC-ND 4.0-Lizenz via gameshift.nrw



BOT

Du bist ein **Bot**. Jede Nacht suchst du mit deinen Bot-Freund*innen eine Person aus der Community aus, die „offline“ gehen muss. Dein Ziel ist es, von der Community nicht erwischt zu werden.



Trust No-Bot-Y von der Pacemaker Initiative für GAMESHIFT NRW unter CC BY-NC-ND 4.0-Lizenz via gameshift.nrw

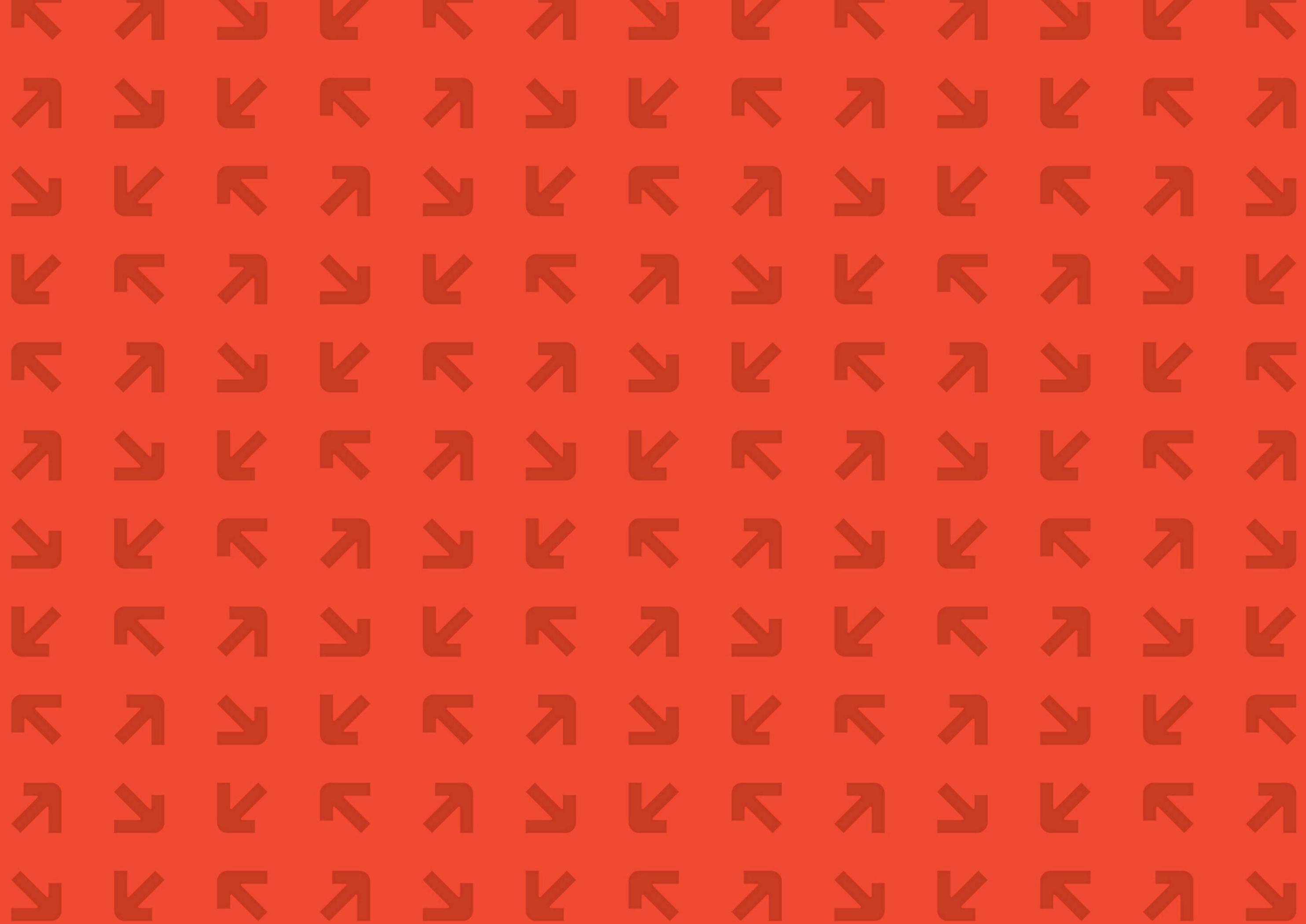


BOT

Du bist ein **Bot**. Jede Nacht suchst du mit deinen Bot-Freund*innen eine Person aus der Community aus, die „offline“ gehen muss. Dein Ziel ist es, von der Community nicht erwischt zu werden.



Trust No-Bot-Y von der Pacemaker Initiative für GAMESHIFT NRW unter CC BY-NC-ND 4.0-Lizenz via gameshift.nrw





LOOTBOX

Du bist die **Lootbox**. In jeder zweiten Nacht darfst du eine Person auswählen und ihr eine der vier verdeckten Lootboxen zuordnen. Ansonsten bist du ein **Teil der Community**. Dein Ziel ist es, alle Bots zu finden und unschädlich zu machen.



Trust No-Bot-Y von der Pacemaker Initiative für GAMESHIFT NRW unter CC BY-NC-ND 4.0-Lizenz via gameshift.nrw



LOOTBOX 1

Mit dieser **Lootbox** zählt in der aktuellen Abstimmung deine Stimme doppelt.



Trust No-Bot-Y von der Pacemaker Initiative für GAMESHIFT NRW unter CC BY-NC-ND 4.0-Lizenz via gameshift.nrw



LOOTBOX 2

Mit dieser **Lootbox** erhältst du für eine Runde Redeverbot.



Trust No-Bot-Y von der Pacemaker Initiative für GAMESHIFT NRW unter CC BY-NC-ND 4.0-Lizenz via gameshift.nrw



LOOTBOX 3

Mit dieser **Lootbox** bist du für eine Nacht immun. Deine Immunität verfällt, wenn du nicht ausgewählt wirst.



Trust No-Bot-Y von der Pacemaker Initiative für GAMESHIFT NRW unter CC BY-NC-ND 4.0-Lizenz via gameshift.nrw

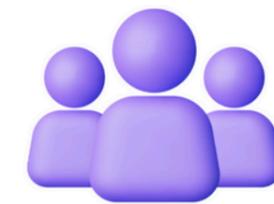


LOOTBOX 4

Mit dieser **Lootbox** zählt deine Stimme nicht bei der aktuellen Abstimmung.



Trust No-Bot-Y von der Pacemaker Initiative für GAMESHIFT NRW unter CC BY-NC-ND 4.0-Lizenz via gameshift.nrw

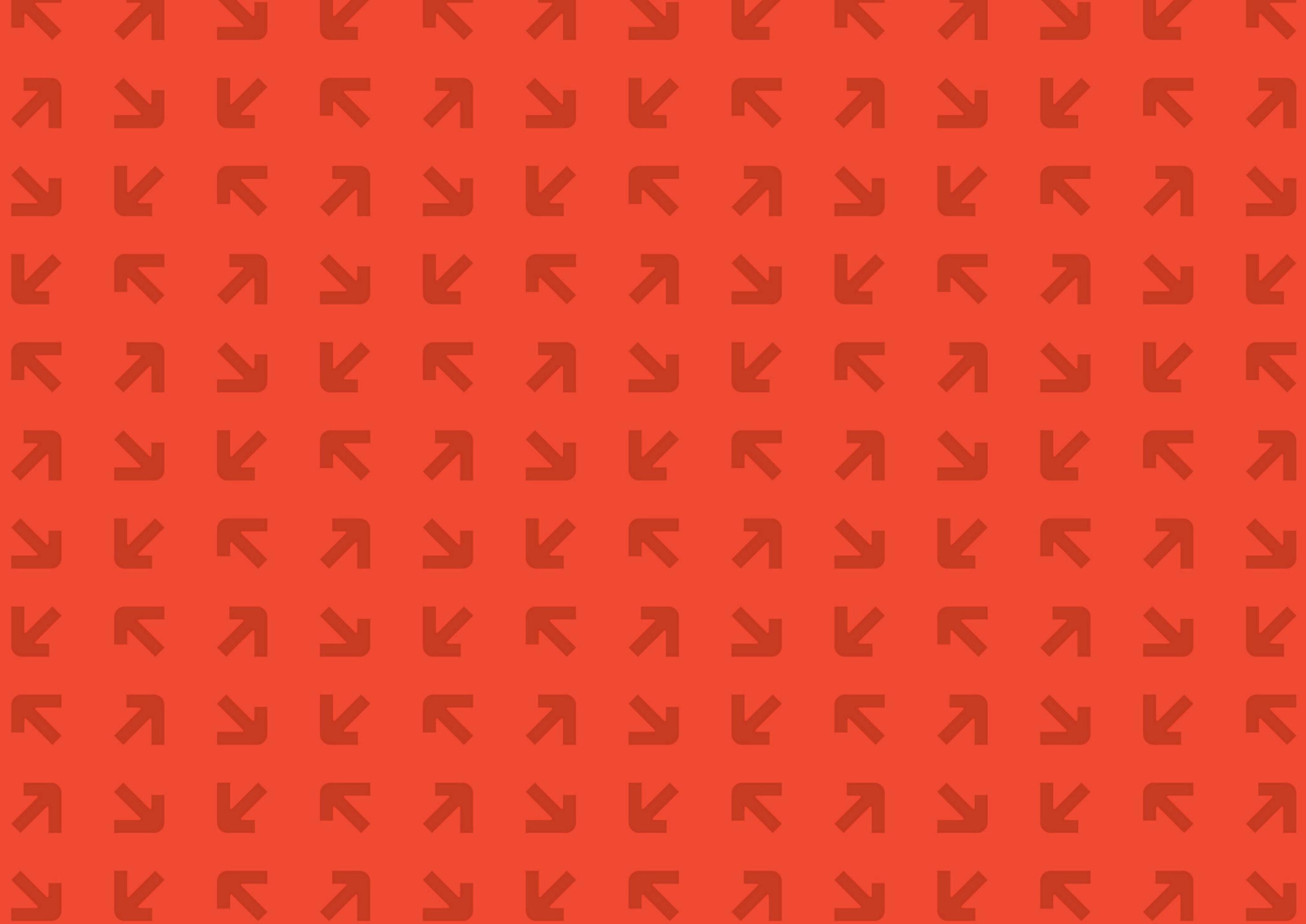


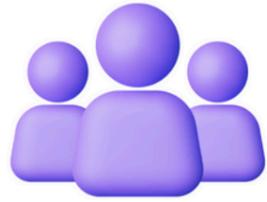
TEIL DER COMMUNITY

Du bist **Teil der Community**. Dein Ziel ist es, alle Bots zu finden und unschädlich zu machen.



Trust No-Bot-Y von der Pacemaker Initiative für GAMESHIFT NRW unter CC BY-NC-ND 4.0-Lizenz via gameshift.nrw



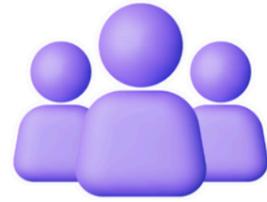


TEIL DER COMMUNITY

Du bist **Teil der Community**. Dein Ziel ist es, alle Bots zu finden und unschädlich zu machen.



Trust No-Bot-Y von der Pacemaker Initiative für GAMESHIFT NRW unter CC BY-NC-ND 4.0-Lizenz via gameshift.nrw

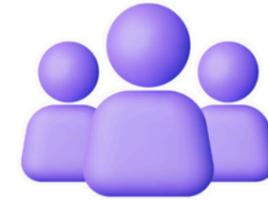


TEIL DER COMMUNITY

Du bist **Teil der Community**. Dein Ziel ist es, alle Bots zu finden und unschädlich zu machen.



Trust No-Bot-Y von der Pacemaker Initiative für GAMESHIFT NRW unter CC BY-NC-ND 4.0-Lizenz via gameshift.nrw

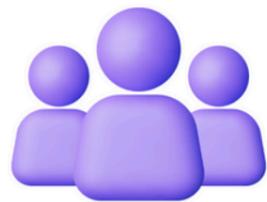


TEIL DER COMMUNITY

Du bist **Teil der Community**. Dein Ziel ist es, alle Bots zu finden und unschädlich zu machen.



Trust No-Bot-Y von der Pacemaker Initiative für GAMESHIFT NRW unter CC BY-NC-ND 4.0-Lizenz via gameshift.nrw

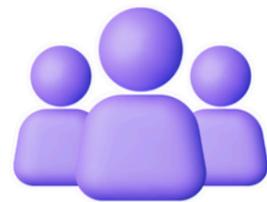


TEIL DER COMMUNITY

Du bist **Teil der Community**. Dein Ziel ist es, alle Bots zu finden und unschädlich zu machen.



Trust No-Bot-Y von der Pacemaker Initiative für GAMESHIFT NRW unter CC BY-NC-ND 4.0-Lizenz via gameshift.nrw

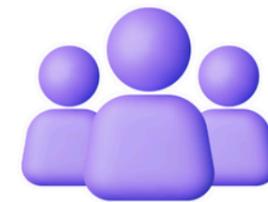


TEIL DER COMMUNITY

Du bist **Teil der Community**. Dein Ziel ist es, alle Bots zu finden und unschädlich zu machen.



Trust No-Bot-Y von der Pacemaker Initiative für GAMESHIFT NRW unter CC BY-NC-ND 4.0-Lizenz via gameshift.nrw

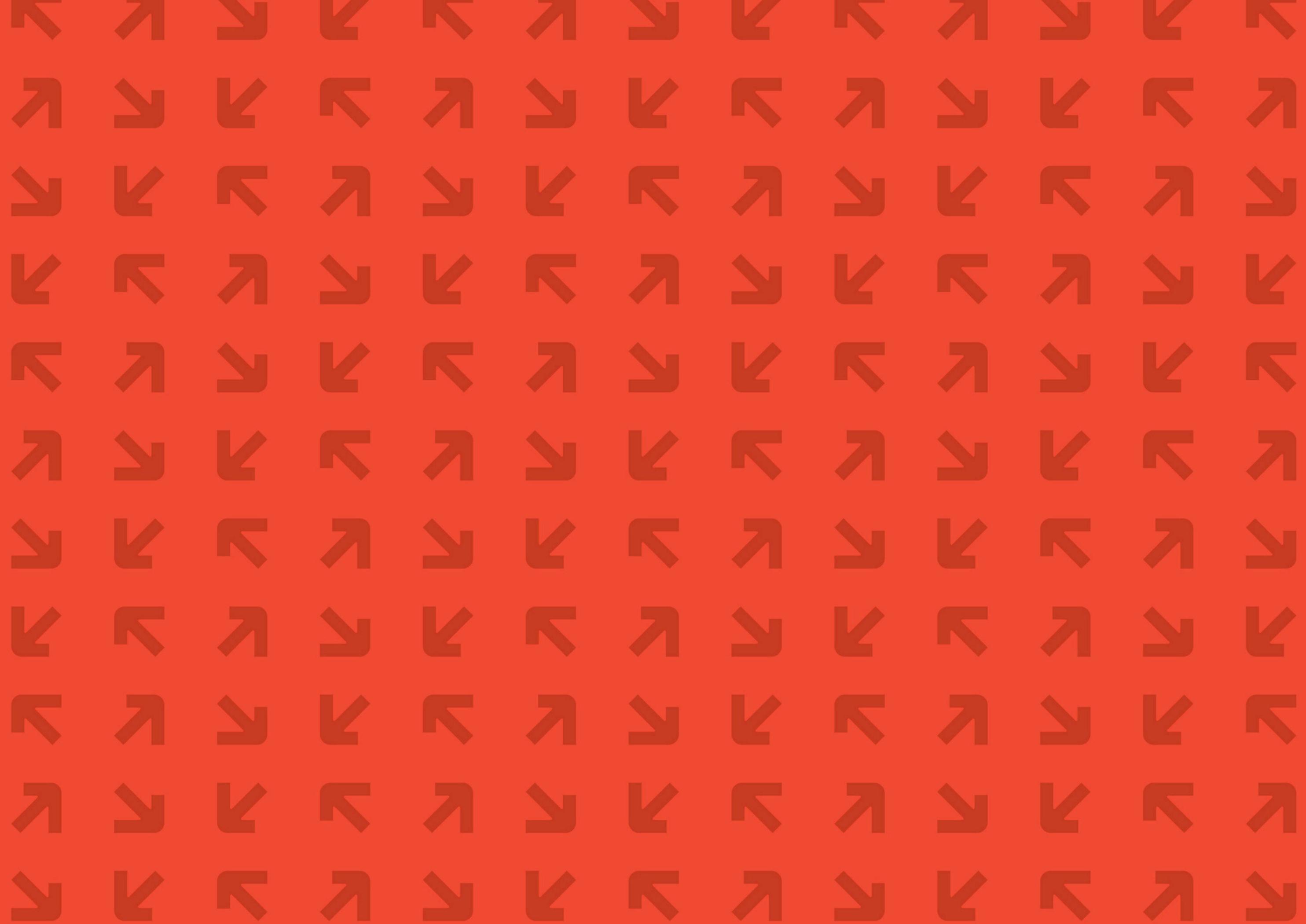


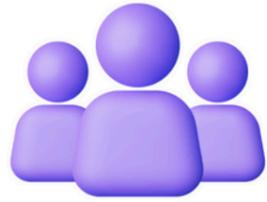
TEIL DER COMMUNITY

Du bist **Teil der Community**. Dein Ziel ist es, alle Bots zu finden und unschädlich zu machen.



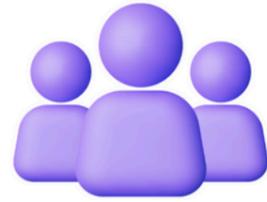
Trust No-Bot-Y von der Pacemaker Initiative für GAMESHIFT NRW unter CC BY-NC-ND 4.0-Lizenz via gameshift.nrw





TEIL DER COMMUNITY

Du bist **Teil der Community**. Dein Ziel ist es, alle Bots zu finden und unschädlich zu machen.



TEIL DER COMMUNITY

Du bist **Teil der Community**. Dein Ziel ist es, alle Bots zu finden und unschädlich zu machen.



MODERATOR*IN

Du bist **Moderator*in** und Teil der **Community**. In der ersten Nacht darfst du dir zwei Personen aussuchen und erfahren, ob sie Bots oder Teil der Community sind. Du darfst dein Wissen aber nicht teilen. Dein Ziel ist es, alle Bots zu finden und unschädlich zu machen.



MEDIENSCOUT

Du bist **Medienschout** und Teil der **Community**. Du hast einen Cheatcode und kannst ein Mal im Spiel eine Person vor den Bots retten. Diese Person darfst auch du selber sein. Dein Ziel ist es, alle Bots zu finden und unschädlich zu machen.



VPN

Du bist ein **VPN** und Teil der **Community**. Da du in einer anderen Zeitzone bist, ist bei dir Tag. Du darfst nachts vorsichtig blinzeln und beobachten, was vor sich geht. Pass aber auf, dass du nicht erwischt wirst! Du darfst dein Wissen nicht teilen! Dein Ziel ist es, alle Bots zu finden und unschädlich zu machen.



MATCHMAKER

Du bist **Matchmaker** und Teil der **Community**. In der ersten Nacht wählst du zwei Personen aus, die ein Match sind. Wenn eine Person offline geht, muss die andere auch offline gehen. Dein Ziel ist es, alle Bots zu finden und unschädlich zu machen.



Trust No-Bot-Y von der Pacemaker Initiative für GAMESHIFT NRW unter CC BY-NC-ND 4.0-Lizenz via gameshift.nrw



Trust No-Bot-Y von der Pacemaker Initiative für GAMESHIFT NRW unter CC BY-NC-ND 4.0-Lizenz via gameshift.nrw



Trust No-Bot-Y von der Pacemaker Initiative für GAMESHIFT NRW unter CC BY-NC-ND 4.0-Lizenz via gameshift.nrw



Trust No-Bot-Y von der Pacemaker Initiative für GAMESHIFT NRW unter CC BY-NC-ND 4.0-Lizenz via gameshift.nrw



Trust No-Bot-Y von der Pacemaker Initiative für GAMESHIFT NRW unter CC BY-NC-ND 4.0-Lizenz via gameshift.nrw



Trust No-Bot-Y von der Pacemaker Initiative für GAMESHIFT NRW unter CC BY-NC-ND 4.0-Lizenz via gameshift.nrw

