

CUMA

Bugün _____
kullandım.

Şu kadar süre: _____

Sebebi: _____

Sonrasında kendimi böyle
hissediyorum:

- _____ +



CUMARTESİ

Bugün _____
kullandım.

Şu kadar süre: _____

Sebebi: _____

Sonrasında kendimi böyle
hissediyorum:

- _____ +



PAZAR

Harika, başardın! Şimdi medya
kullanımının nasıl olduğunu
biliyorsun. Peki ya çocuğunun
durumu nasıl?

Bugün, birlikte kullanım
günlüğünüzü konuşmak için
mükemmel bir gün!
Nasıl yapacağınızı bilmiyor
musunuz? Sorun değil! QR
kodunu tarayın ve birbirinize
soruları cevaplayın!



BENİM KULLANIM GÜNLÜĞÜM

Dijital Medya

Adı (Anne/Baba/Velisi): _____



Kullanım günlüğün, Fotoçeker'ten GAMESHIFT NRW için CC BY
4.0 lisansı altında gameShift'in ürünüdür.



PERŞEMBE

Bugün _____
kullandım.
Şu kadar süre: _____
Sebebi: _____
Sonrasında kendimi böyle
hissediyorum: _____
+ _____ -



ÇARŞAMBA

Bugün _____
kullandım.
Şu kadar süre: _____
Sebebi: _____
Sonrasında kendimi böyle
hissediyorum: _____
+ _____ -



SALI

Bugün _____
kullandım.
Şu kadar süre: _____
Sebebi: _____
Sonrasında kendimi böyle
hissediyorum: _____
+ _____ -



PAZARTESİ

Bugün _____
kullandım.
Şu kadar süre: _____
Sebebi: _____
Sonrasında kendimi böyle
hissediyorum: _____
+ _____ -



Ebeveyn/bakıcı ve çocuk arasındaki sorular:

Gaming ve sosyal medya kullanımı

Birlikte kullanım günlüğünüzü inceleyin ve birbirinize şu soruları cevaplayın:

1. Her biriniz ne kadar saat gaming veya sosyal medya kullandınız? Her birini bataryaya yazın. Batarya ne kadar doluyorsa, o kadar çok zaman harcamışsınız demektir

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Oyunlar	Sosyal Medya	Oyunlar	Sosyal Medya
Ebeveyn/bakıcı		Çocuk	

2. Kullanım süresi hakkında nasıl hissediyorsunuz? Bunu (geçen hafta yaptığınız diğer hobiler veya görevlerle karşılaştırarak) fazla mı yoksa az mı buluyorsunuz?

Çocuğunuza kullanımına dair bazı sorular sorun:

3. Hangi oyunları veya sosyal medya platformlarını çoğunlukla kullandınız?

4. Kullanım amacınız neydi?

Örneğin...

- Can sıkıntısı, eğlence
- Oyun ilerlemesini korumak
- Dikkat dağıtma veya rahatlama
- Tanıma ve ödüller
- Performans artışı ve rekabet
- Olumlu duygular
- Arkadaşlardan, oyunculardan veya topluluktan baskı

5. Oyun oynarken/uygulamayı kullanırken veya sonrasında nasıl hissediyordunuz?

6. Neden böyle hissettiniz?

7. Bu şekilde devam edebilir mi yoksa medya kullanımınızla ilgili farklı bir günlük düzeni mi istersiniz?

8. Ailede medya kullanım şeklimiz için ortak kurallara ihtiyacımız var mı? (Not: <https://mediennutzungsvertrag.de/>)