

الأطفال، الألعاب ووسائل التواصل الاجتماعي

ماذا تفعل هناك بالضبط؟

نصائح وأسئلة نموذجية لفهم استخدام الميديا والإشراف عليها بشكل أفضل



النفقات والأمان



هل تتواصل مع الآخرين عبر هذه المنصات؟
كم عدد المتابعين لديك؟ هل تعرفهم جميعًا؟
ما هي المعلومات التي تشاركها عن نفسك؟
هل تستخدم اسمك الحقيقي هناك؟
هل تشعر بالأمان؟ هل تعلم كيف يمكنك حماية نفسك؟ هل تحتاج مساعدة بذلك؟

نصيحة:

ستجد في هذه المادة نصائح مفيدة حول مخاطر وأضرار الألعاب الإلكترونية، مثل مخطط المصروفات للحصول على نظرة.. عامة على النفقات في الألعاب



هل يجب دفع المال مقابل بعض الأشياء في اللعبة؟
كم أنفقت في الشهر الماضي؟

نصيحة:

توضح لك هذه المادة كيفية جعل الأجهزة آمنة للأطفال وتعلمك كيفية تقييم محتوى الوسائط الرقمية بشكل صحيح



الشعور بالانتماء والصورة الذاتية



هل لديك قذوات في اللعبة أو على وسائل التواصل الاجتماعي؟ ما الذي يعجبك فيهم؟

هل يستخدم الكثير من زملائك في الصف هذه اللعبة أو التطبيق؟

هل تقارن نفسك بالآخرين؟ هل تشعر بالضغط بسبب قلة الأداء؟ هل ترغب في تغيير ذلك؟

كيف يبدو الأفاتار الخاص بك؟ هل لديك صورة مفضلة؟ لماذا تحبها؟

نصيحة:

ستجد في هذه المادة معلومات حول الوسائط الرقمية والصحة الرقمية، بالإضافة إلى نصائح لاستخدام أكثر صحة لهذه الوسائط



الصحة النفسية



هل يمكنك هنا جمع النقاط أو الستريكس؟ كيف؟

ماذا يحدث إذا لم تلعب أو لم تستخدم التطبيق؟ هل تشعر بالضيق أو أن ذلك يسبب لك توترًا؟

هل يسبب لك الآخرون التوتر أحيانًا؟

هل تشعر بمزاج سيئ عندما لا تلعب جيدًا أو لا يحظى منشورك بالكثير من التفاعل؟

بمجرد الانتهاء من هذا البرنامج، ستتمكن من التعرف على المزيد من النصائح التي تساعدك على التعامل مع التحديات التي تواجهها في الألعاب الإلكترونية.



إذا كنت بحاجة إلى مزيد من النصائح، يمكنك زيارة موقعنا الإلكتروني.

نحن نهدف إلى توفير أفضل نصائح وأدوات ممكنة لمساعدتك على التمتع بألعابك الإلكترونية بشكل صحي وآمن.

نحن نؤمن بأن الألعاب الإلكترونية يمكن أن تكون أداة رائعة للتعلم والتطوير الشخصي، طالما أننا نستخدمها بشكل مسؤول.



برنامج الألعاب الإلكترونية



برنامج الألعاب الإلكترونية



برنامج الألعاب الإلكترونية



برنامج الألعاب الإلكترونية

GAMESHIFT NRW is a project of the NRW Ministry of Education and Science. The content is licensed under CC BY 4.0. All rights reserved.